



Trop de travail... Trop de stress... Vous avez craqué.

C'est le burnout !

Vous vous réveillez dans une pièce capitonnée... Vous n'êtes pas seul, d'autres vous entourent. Vous comprenez vite que vous êtes dans une clinique, mais pas n'importe laquelle. La clinique du docteur Pilule !

Soyez tranquille, mon traitement révolutionnaire est très efficace ! C'est juste l'affaire de 10 ... 15 ou 30 ans !



À ces mots, vous comprenez qu'il vous faut sortir d'ici au plus tôt ! Mais déjà le docteur vous administre des pilules dont il a le secret. Et vous vous rendrez vite compte que leurs effets secondaires sont sans limites !

**Soyez la première équipe à quitter
l'établissement du docteur Pilule !**



Préparation

Regroupez-vous par équipes de deux personnes et choisissez un pion. Placez-le sur la case « ADMISSION ». Si vous êtes un nombre impair de joueurs, la dernière équipe sera de trois joueurs. Asseyez-vous à côté de votre (vos) coéquipier(s).

Un joueur retourne une carte « Test psychologique ».



Elle comporte des mots de 5 couleurs différentes. Les joueurs choisissent unanimement, pour toute la partie, une couleur parmi les 5. Ce sera la même couleur de test pour tout le monde.

Les couleurs ne sont pas associées à un niveau de difficulté, ni à une couleur d'équipe, ni à une thématique... C'est comme ça et pis c'est tout !



Chaque équipe est constituée d'un « fou » et de son « ami imaginaire ». À chaque nouveau tour de l'équipe, les rôles seront inversés.

Pour le premier tour de votre équipe, choisissez qui jouera le rôle du « fou » et qui jouera celui de son « ami imaginaire ». (Si vous êtes trois dans l'équipe, il y aura alors deux « amis imaginaires ».)

Choisissez librement l'équipe qui débutera la partie. On tournera ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.



C'est l'équipe des plus fous qui commence !



Déroulé d'un tour

Respectez bien les deux étapes de ce protocole à chaque fois que c'est à votre équipe de jouer.

Etape 1 : C'est l'heure des médicaments !

Le fou de l'équipe, et seulement lui, pioche deux cartes « pilules » : une rouge et une bleue. (Attention : S'il a déjà, devant lui, deux cartes « pilules » d'un tour précédent, il s'en défausse totalement dans le couvercle de la boîte de jeu.)

Il énonce ses nouvelles cartes à haute voix, puis les place, faces visibles, devant lui.

Jusqu'à la fin de ce tour, le fou doit jouer en permanence les effets secondaires des pilules rouge **ET** bleue qui lui ont été attribuées. Son ami imaginaire, s'il en possède, doit faire de même avec les siennes.



Au tout premier tour de l'équipe, seul le fou aura donc à jouer un rôle puisque son ami imaginaire n'aura pas encore eu à piocher des cartes « pilules » en tant que fou.

Etape 2 : Les tests psychologiques.

Lancez un compte à rebours de 40 secondes. (Vous trouverez ici le chronomètre du docteur Pilule pour smartphones et tablettes.)

<http://app.docteurpilule.com/>



Le fou pioche une carte « test psychologique », et prend connaissance du mot correspondant à la couleur choisie en début de partie. Ensuite il tente, sans jamais prononcer ce mot dans aucune langue ni l'épeler, de le faire deviner à son ami imaginaire. Il peut néanmoins dire ce qu'il veut ou même mimer s'il le souhaite. Il ne pourra passer au mot suivant qu'une fois le premier mot deviné par son ami imaginaire.



*Interdit de passer
un mot non deviné !*

Attention : En plus de donner la description du mot, le fou ne doit pas oublier de jouer les effets secondaires cumulés des deux cartes qu'il a devant lui !

L'ami imaginaire, s'il a déjà été fou au moins une fois aux tours d'avant, a aussi des cartes devant lui dont il doit jouer les effets secondaires pour donner les réponses au fou.

À chaque mot trouvé, le fou pioche une nouvelle carte « test psychologique ». Il a 40 secondes pour faire deviner un maximum de mots. À la fin du compte à rebours, l'équipe avance son pion d'autant de cases que de mots validés.

**La première équipe qui atteint la case 20
(« Victoire ! Vous êtes guéri ! ») a gagné !**

Finissez le tour de jeu en cours pour qu'aucune équipe ne soit avantagée. Les équipes ne réussissant pas à fuir durant ce dernier tour seront coincées à jamais dans la clinique du docteur Pilule ! MOUHAHA !



Les infirmiers

Pendant qu'une équipe passe un « test psychologique », les autres joueurs deviennent : Les infirmiers du docteur Pilule ! Ils conservent leurs pilules, mais, en tant qu'infirmiers, ne sont plus tenus d'en jouer les effets secondaires. Les infirmiers ont à cœur de vérifier que le fou et son ami imaginaire respectent bien les effets secondaires de leurs pilules respectives. Ils leur rappellent avec bienveillance si ce n'est pas le cas.



Mes infirmiers peuvent invalider certains mots trouvés, si les effets secondaires n'ont pas été suffisamment interprétés !

À la fin du chronomètre, les infirmiers comptabilisent les tests psychologiques validés durant le tour. Toutefois, les infirmiers doivent rester attentionnés envers les patients. Ils se doivent d'aider les fous qui seraient dans l'incapacité de jouer pleinement leur rôle. Par exemple : Si un fou, à cause d'un effet secondaire, ne peut plus bouger ses bras et donc piocher seul ses cartes « test psychologique », un infirmier lui viendra en aide en le faisant à sa place.

De manière générale, les infirmiers peuvent d'un commun accord adapter les règles lorsque deux effets secondaires sont difficilement cumulables.

Dans ma clinique, il est d'usage que les infirmiers appellent les fous par leur nom de famille précédé de « monsieur », « madame » ou « mademoiselle ».



Bonne rigolo-thérapie à tous !!



La première édition de la thérapie révolutionnaire du docteur Pilule n'aurait pas pu voir le jour sans la confiance et la générosité de plusieurs contributeurs. Qu'ils soient tous ici remerciés chaleureusement et élevés solennellement au titre d'assistants officiels du docteur Pilule :

Jey Btz, Mamy Taine, Sidonie Boero, Ch Ris, Joya, Alex Carlotti, Jean-Vivien, Jo, Shad, Nicolas -N²- Carré-Gea, Bertrand, Totofe, MDJHSW, Jean-Emmanuel Rumeau, Marie-Cécile de Faucigny, Sébastien Cardona, Fabien Paesani, CharpyPontus, Gwanhir, Mélanie BEAUNE, Rolland Ferrier, Magda, Vince «Binôme» BASSET, Secam, Samaro, Mymolette, DOC Denis, Tramb', Fabien Guion, Pylte, Les ducs, Diag Avignon, Antoine, Moutonshield, Nox FreeRunner, Bébèche, Raffioo, Marion, Eric Fernandez, LorenzoBso, Marlouf, Potatoes, Theguiguy, Bulbyx, Mag&Sebjuanito, Vandenbroucke, Nicolas Bouchet (Le Grec), Naru, Nuage, Emy et Remz, Malou Piermée, Karnichou, Étoile, Fizou, Mayou, Ben, Steph & Will les Waremmiens, Pierre Colomiès, Karlyne, Mat, Babou et Panda, Virginie Jamotte, Alexandra Jeanjean, Elguess Abdelhak, Waru Maru, Heral, Sophie Fonfec, Skaleid, Alvado Claude, Stevan MLADENOVIC, Clémentine Dutrey, Yannou B., Seiya42, Flockyy, Marie Ippolito, Claric, Vito et Eliot, Association Lémandragore Behhhhh! , CloBla, Audelo, De Luca Lisiane, Felix, Olivier Simon, Tcheuv, YoanF, Nicolas et Marion Douarec, Gaston, Lolod'Vétroz, Isolino Da Palma, Caroline Paës, DuneKat, Kintanakely, Stephane aka L'As du Baby, Famille Salmon, Alison Brunier, Syl, Les Laliberté, Adrien Cortes / Marion Grand-Démery, KÂ, Gregaille, Juliette, Kreoser, Piwi, AudreyH, Pauline et Adrien, Claudie, Stephanie Cochet, DSwissK by swissOne, Voeffray Jacques, Tata Maryse et Tata Zabeth, Dr POUDROUX Jeremy, Groschel, Bouille, Walter, Yoyoleb, Emmanuelle ROBIN, Romain Rougé, Lunatic, Matthieu Dutheil, Sophie BARTHELEMY, Matildajem, Catexcribig, Dryan, Tedrak, Mélanie Chabert, Jack, un des gars du train!!!!!!...), Docteur Lasjuilliaris, Fred Mauxion, Kalfon, ITALIA, TazMo, Gael Baurens, Laure Girard, Docteur Stone, Perrine Ratatouille, Sandy DE L'ISLE, Brumille, Routmout, Véronique DUBOIS, Christophe Remy, Lionel Herry, Alex Terrier, Gérard Barnaud, Docteur Derrien, Kishan, Caromins,



Jo, Paul ESPAGNE, Pascal Engles, Lorenzo De Oya, Martin's Family, Greg, Non, Prestavoine, Eric Boz'art, Florence Vaillant, Nathalie BS, Lauryl & Amandine, PaulM, Cécile Dard, Le Bras, Simon L., Alyrae, Pauline, Loic Gounon, Seb, Beis Adrien, Mélany, Guillaume Cerda, Estelle, Acrylique123, Elemon Games, Mahistre David, Café-jeux la Tête dans le Pion, Nath. Moschetti., Nicolas, Largoxiii, Dr-H, Les Yeux Dans Les Jeux, Les Dés-calés, La Famille Assandri, Jérôme TERRAS, Nino, Skratt, Shigoo, Helpat, Samantha O'Neil, Timothée Paulevé, LIGER Laureline, Xavier, Alyzee, Samuel, Flavie et Salomé, 9ème-mondial, ThoMoute, Dr PICAN, Thib', P@B, Fat Flo, B. Galton, Arisker, Guillaume Linet, Aveylou, Babito, KrOliV, Anthony Simon, LarsUlrich01, Helene-Eulalie-Malo-Samson, Psychol'Aude, Cé&Ju, Laurent Ducrettet, Charlotte Cof, Julien Debono, Benjamin Dumaz, Princesse Lailai, Laurence J., LubinElieHeiko, Nicolas Buffon, Evangeline et Mélissandre, Stéphane Signorini, Chantal Juan, Paka, Sabrina Tallone, Guillaume Tres, Benga & GPP, Pazal Boogaloo, Phil le p'tit frère d'un des pères du docteur, Vince, Cyril Lapierre, Clément Montigny, Fabrice Décréau, Mathieu Audrain, the Blain's, Antoine Tandin, Papounet, Nicolas Basso, Guigui SuperStar, Ludivore : le plaisir contagieux, Babeth Brunier, Dr ès Bardoux, JackBurton, Pierre TILLOY, Watel, Dr LAPALUS, Chloé, Guillaume Giordano, Gérald CASETTO, Corsol, Bats, Nicolas DE OLIVEIRA, Cyrare, Marie-Francoise et Jean-Karl Tupin-Bron, Chapka, N Carletti, EmiYan, Benoit Maury-Bouet, Maverick, Thib34, REGNAULT, JD-Chewy Baca, Sevoli, Francis C., Bricezenice, Isabelle Doll, Suture, Gooaaaaal.com, Chenevard Q., Dr. Nelson Vallerand, Mounette , Mamie Maryse, Le dit Gaga, Virginie Elve, Joh, Mini@c, Benoit Lasserre aka Benhurweb, Pat, Titouchose, Eric Chahi, KoroK, Sébastien, mamima, Rose Somneulain 42, Fabrice MEDLEGE, Nico Rob (maman), Bob Baron, Lolo, Pepito, Letty, Nicolas Antoniazzi, Clotilde Brunier, Loubet André, Dr Damien G, FHOUE-Family, J.Algaze, Hugues BRUNIER.



Le docteur Pilule adresse aussi ses vifs remerciements et son respect le plus total aux volontaires courageux qui ont accepté de se soumettre aux tout premiers tests sur les humains pendant les phases initiales de mise au point du traitement.

