




A chaque fois que vous jouez un personnage féminin, embellissez la Maison close avec 1 pièce d'or de la banque.

*Cardelle*

Maison close



*Bois*

Réserve naturelle



Lorsque vous posez la Crypte dans votre cité, choisissez une carte de la défausse que vous ajoutez à votre main.

*Bois*

Crypte



Après le choix des personnages, prenez 1 pièce d'or de la banque ou 2 si vous êtes Roi.

*Roi*

Camelot



Si vous choisissez de prendre des pièces d'or au début de votre tour, vous en prenez 3.

*Monnaie*

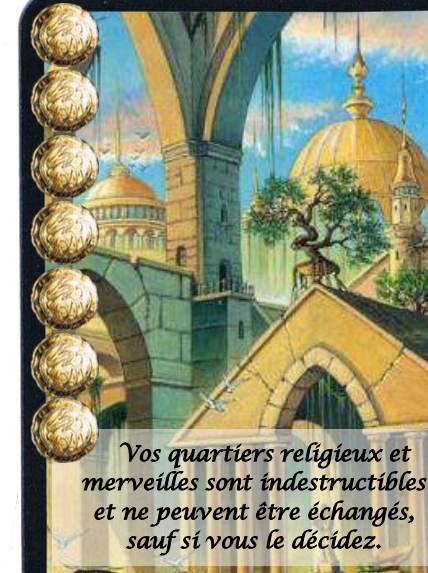
Caveme S'Ali Baba



Lorsque vous posez la Distillerie dans votre cité, prenez une Taverne dans la pioche et posez la gratuitement même si vous en avez déjà une.

*Marchand*

Distillerie



Vos quartiers religieux et merveilles sont indestructibles et ne peuvent être échangés, sauf si vous le décidez.

*Bois*

Basilique



Lorsque vous posez la Salle de Jeu dans votre cité, tirez le dé et récupérez autant de pièces d'or qu'indique le dé.

*Roi*

Salle de Jeu



Le prix à payer par le Condottiere pour détruire des quartiers est baissé de 1.

Dragon



Pour chaque bière (2dL) que vous buvez, embellissez la Kermesse avec 1 pièce d'or de la banque.

Kermesse



Lorsque vous posez l'Echafaud, tuez un personnage comme si vous étiez l'Assassin.

Echafaud



Sacrifiez un quartier déjà construit afin de poser le Pont du Diable gratuitement.

Pont du Diable



Lorsque vous posez le Château hanté, piquez 1 carte au hasard dans la main d'un joueur.

Château hanté



Lors de la perception des revenus sur les quartiers religieux, le Lieu de Pèlerinage vous rapporte 2 pièces d'or.

Lieu de Pèlerinage



Lorsque vous posez le Coupe-gorge, piquez 1 pièce d'or à un joueur.

Coupe-gorge



Défaussez vous de 2 cartes quartiers afin de poser le Tripot gratuitement.

Tripot

Lorsque vous posez la Statue, vous pouvez embellir jusqu'à 3 quartiers avec vos pièces d'or.

*Équipement*

**Statue**

Lors de la perception des revenus sur les quartiers militaires, l'Arsenal vous rapporte 1 carte et 1 pièce d'or.

*Construction*

**Arsenal**

Le Navigateur et la Flibustière peuvent également construire le Repaire des Pirates.

*Marchand*

**Repaire des Pirates**

La Tour blanche vous protège des effets des quartiers maudits et vous rapporte 1 point de victoire en plus par quartier maudit en votre possession.

*Meuble*

**Tour Blanche**

Lorsque vous posez l'Idole, vous choisissez 2 joueurs différents qui doivent, s'il le peuvent, embellir l'Idole avec 1 pièce d'or.

*Marchand*

**Idole**

Le Palais des Glaces copie le pouvoir d'un quartier adverse.

*Marchand*

**Palais des Glaces**

### Hôpital

Prenez 1 pièce d'or de la banque à chaque fois que vous êtes attaqué.

### Laboratoire

Une fois par tour, vous pouvez échanger 1 carte de contre 1 pièce d'or ou inversement.

### Cimetière

Si une carte part à la défausse, sans que vous y soyez impliqué, vous pouvez racheter celle-ci pour 1 pièce d'or.

### Manufacture

Lorsque vous posez la Manufacture, vous pouvez construire un second quartier avec un rabais d'1 pièce d'or.